



Sybilla Technologies sp. z o.o.

85-023 Bydgoszcz, kujawsko-pomorskie

Młodszy programista Unity3D dla robotycznych obserwatoriów (Unity3D, Azure Services, także praca zdalna)

Opis stanowiska pracy

Poszukujemy programisty posiadającego doświadczenie w pracy ze środowiskiem Unity3D (Unity 5.3+ oraz Unity 2017) oraz tworzenia serwisów opartych o platformę Azure (ASP.NET, ASP.NET Core) oraz z programowaniem na platformie .NET (.NET Framework, .NET Core) pracującego w środowisku C# (C# 6.0, 7.0). Osoba zatrudniona będzie odpowiedzialna za przygotowanie naturalnych interfejsów użytkownika opartych o Microsoft HoloLens, do interakcji z sieciami robotycznych teleskopów i danymi z obserwacji takimi teleskopami. Sybilla Technologies jest dostawcą rozwiązań informatycznych oraz operatorem 10 robotycznych obserwatoriów na 4 kontynentach i systematycznie poszerza swoją bazę klientów oraz produktów. W naszej działalności zajmujemy się automatyzacją procesu obserwacji obiektów w przestrzeni kosmicznej w celach: naukowych (gwiazdy, planety, galaktyki), edukacyjnych oraz komercyjnych (satelity, śmieci kosmiczne, asteroidy). Osoba zatrudniona będzie uczestniczyć także w rozwijaniu interfejsów dla danych z obserwacji satelitów okołoziemskich w ramach współpracy z Europejską Agencją Kosmiczną.

Oferujemy

- elastyczne godziny pracy (także praca zdalna i na niepełny etat w Bydgoszczy lub Toruniu)
- tworzenie przełomowych rozwiązań w oparciu o najnowsze rozwiązania dla lidera na rynku robotycznych obserwatoriów
- pracę w twórczym i dynamicznym zespole
- szansę rozwijania kwalifikacji i kariery zawodowej

Wymagania

- 1-2 letnie doświadczenie w projektowaniu/programowaniu/testowaniu w Unity3D
- Umiejętność tworzenia scen dla Unity3D
- umiejętność tworzenia skryptów zachowań (ang. behavior) w C# dla Unity3D
- dobra znajomość systemu Windows
- znajomość systemów kontroli wersji, w szczególności Git
- profesjonalne podejście do pracy, inicjatywa i zaangażowanie

- znajomość języka angielskiego co najmniej na poziomie umożliwiającym porozumiewanie się oraz czytanie dokumentacji i literatury technicznej
- umiejętność tworzenia czytelnych, intuicyjnych, estetycznych interfejsów użytkownika

Mile widziane

- wykształcenie wyższe (informatyka, fizyka, matematyka lub kierunki pokrewne)
- umiejętność tworzenia serwisów w technologii ASP.NET/ASP.NET Core w oparciu o platformę Azure
- umiejętność wykorzystania programów graficznych i/lub modeli 3D (tj.3DS Max, Maya, Blender)
- znajomość programu Visual Studio
- doświadczenie w programowaniu aplikacji w chmurze Azure
- znajomość protokołów do komunikacji z przeglądarką (HTTP, WebSocket)
- znajomość protokołu uwierzytelniania i autoryzacji OAuth2.0

Zastrzegamy sobie prawo odpowiedzi tylko na wybrane aplikacje.

Dokumenty aplikacyjne powinny być opatrzone klauzulą: "Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w ofercie pracy dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.)."

Informacje dodatkowe

Wymiar etatu:

Pełny etat

Rodzaj umowy:

Na czas nieokreślony

Liczba wakatów:

1

Min. doświadczenie:

1 rok

Min. wykształcenie:

Średnie

Premie, dodatki:

premie zadaniowe

Branża / kategoria:

Praca IT - Programowanie / Analizy